// Initialiser la bibliothèque sur un canvas existant

EXECUTION GRAPHTAC.initialiser "monCanvas" {

largeur: 800,

hauteur: 600

}

// Définir un style de terminal

EXECUTION GRAPHTAC.definirStyle "tactique"

// Afficher du texte avec animation

EXECUTION GRAPHTAC.afficherTexte "Système AGAM initialisé" {

animation: "typographie",

couleur: "#00ff88"

}

// Créer un bouton interactif

EXECUTION GRAPHTAC.creerBouton "LANCER MISSION" 50 100 200 40 FUSION () {

EXECUTION GRAPHTAC.afficherTexte "Mission lancée!"

} {

style: "tactique"

}